Bild-Detail:

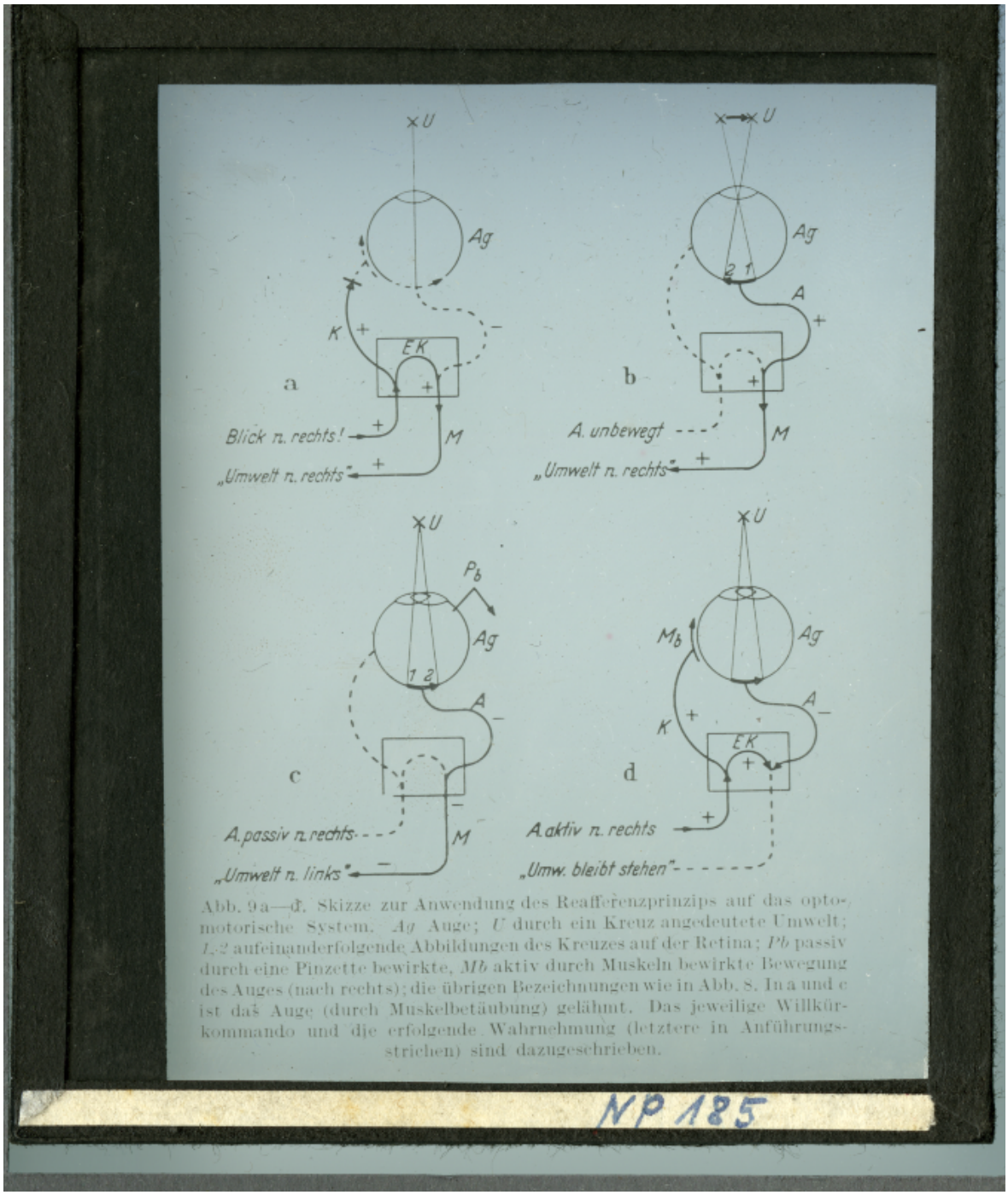

Abb. 9a—d. Skizze zur Anwendung des Reafferenzprinzips auf das optomotorische System. *Ag* Auge; *U* durch ein Kreuz angedeutete Umwelt; *1, 2* aufeinanderfolgende Abbildungen des Kreuzes auf der Retina; *Pb* passiv durch eine Pinzette bewirkte, *Mb* aktiv durch Muskeln bewirkte Bewegung des Auges (nach rechts); die übrigen Bezeichnungen wie in Abb. 8. In a und c ist das Auge (durch Muskelbetäubung) gelähmt. Das jeweilige Willkürkommando und die erfolgende Wahrnehmung (letztere in Anführungsstrichen) sind dazugeschrieben.